|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **소프트웨어설계 – Use-case Description** **(개별 작성)** | | | | |
|  | | | | |
| **제출팀** | 프로젝트명: | Subway KIOSK | | |
| **5 조** | 이름: | 김재현 | 학번: | 201711524 |

**3. Use-case Description** (아래 표를 추가해서 use-case별로 모두 작성)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 1 | 우선순위 | 높음 |
| 이름 | 주문⚫결제 | | |
| 개요 | 주문자가 메뉴 선택에서 주문, 결제의 종합적인 과정을 설명합니다. | | |
| 액터 | 주문자 | | |
| 입력값 |  | | |
| 출력값 | 주문내역, 주문번호 | | |
| 시작상태 | 주문자가 주문을 하기 위해 키오스크 사용한다. | | |
| 일반흐름 | 1. 주문자가 메뉴 선택을 통해 메뉴를 장바구니에 담는다. 2. 주문자가 주문할 메뉴를 장바구니에 다 담았으면 주문하기 버튼을 누른다. 3. 결제 수단 선택창이 뜨고 주문자가 결제 수단을 선택한다.(카드, 현금) 4. 매장에서 식사하는지 포장하는지 선택한다. 5. 선택한 결제 수단으로 결제를 진행한다. | | |
| 예외흐름 | 2a. 주문자가 필수 선택 요소를 선택하지 않은 경우에 오류 메세지를 출력한다.  5a. 잔액부족의 사유로 결제에 실패한 경우 승인 거부 메시지를 출력하고 결제 수단 선택화면으로 돌아간다. | | |
| 완료상태 | 결제가 완료되어 주문 내역과 주문 번호, 거스름돈(현금 결제 시)을 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 번호 |  | 우선순위 | 낮음 |
| 이름 |  | | |
| 개요 |  | | |
| 액터 |  | | |
| 입력값 |  | | |
| 출력값 |  | | |
| 시작상태 |  | | |
| 일반상황 |  | | |
| 예외상황 |  | | |
| 완료상태 |  | | |